

周报(11.25-12.1)

1 本周工作

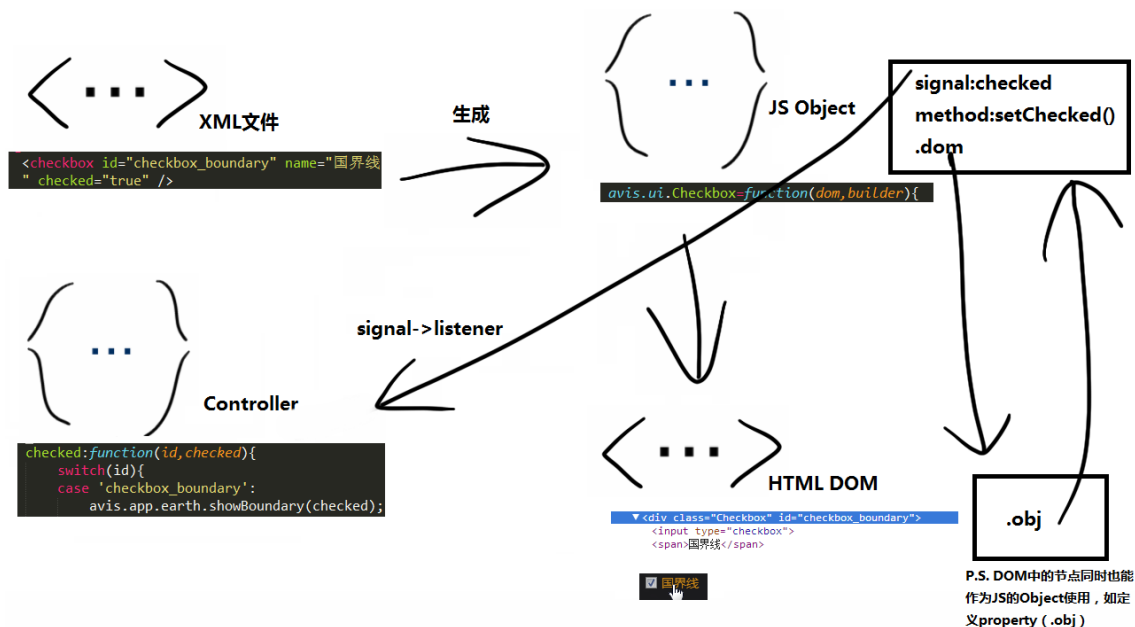
1.1 VAST 项目

1.1.1 UI 生成

为了达到模块可重用、减少再开发难度，试图从 xml 文件生成 UI

基本思想在于，想要写一个界面控件时，不直接写在界面上，而是设计一种 xml tag 然后通过它生成，这样下次可以重复使用

以 checkbox 为例见下图



整个机制包括

UI 描述 (xml)

UI 生成器

UI 控制器 (包括一个监听器)

生成的 HTML 部分

finished

1.1.2 ColormapEditor

创建、编辑 Colormap，或者对已有预设值做修改（反转、调整范围等）



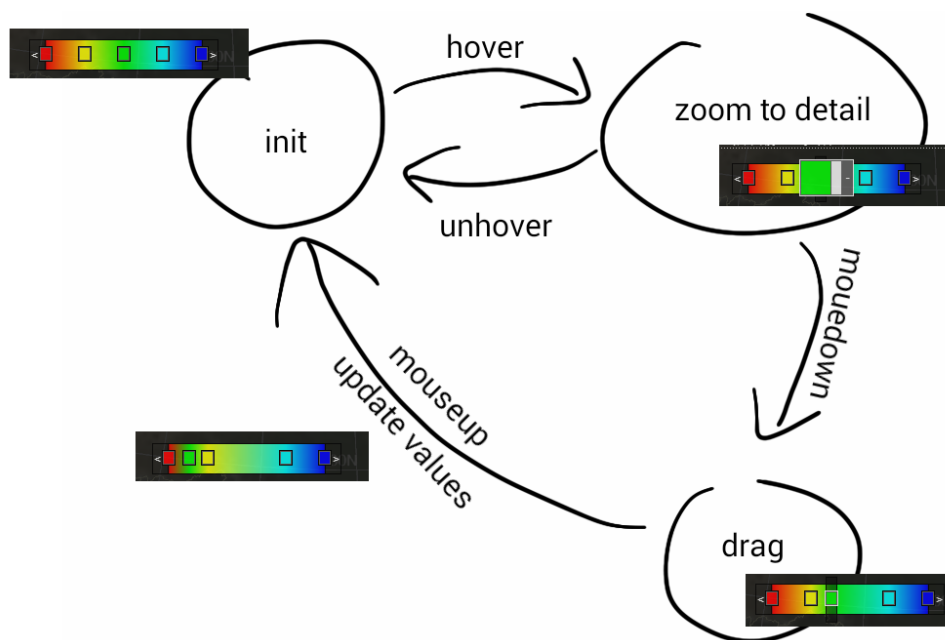
finished

一些想法：

界面编程时事先要想好用例，确定对不同操作的不同响应，以免写代码的时候越写越乱，逻辑越来越复杂，BUG 越来越多。

DFA 是很好的逻辑方式，运用 DFA 设计界面行为可以大大简化逻辑，使得代码更加清晰

如 ColormapEditor 编辑部分的 DFA 如下图



2 下周任务

1. AVIS 项目

- a) 向量场可视化（静态纹理方法）
- b) 模块管理器，允许使用类似绘图软件中添加图层的方法添加可视化